

Lich King 25 man Hard Mode taktika

Úvodem

Tento návod na závěrečného bosse v ICC vychází především z taktiky guildy Paragon.

Arthas encounter

hp: 103,9 mega (poražen na 10 %)

Val'kyr Shadowguards: 3 mega hp

Raging Spirits: 4,1 mega hp

Vile Spirits: budeme odbouchávat (tzv. Spirit Soak taktika)

Pro sjednocení terminologie budeme vycházet z faktu, že se tento encounter skládá z 3 fází (1. = začátek, 2. = Val'kyry a 3. fáze = Vile Spiriti) & dvou tzv. transition fází (Raging Spirits.. Pain and Suffering, Rem. Winter) + samozřejmě Frostmourne místnosti, která je ve třetí fázi.

TAKTIKA

- **první fáze**

Arthas má v této části boje stejné ability jako na normal diff. Tzn. **Necrotic Plague a Summonování addů.**

Dále má navíc abilitu, která se jmenuje **Shadow Trap** (tmavé kolo, vypadá jako malinkej defile). Mechanika shadow trapy je následující: Arthas si vybere náhodného hráče a hodí ji pod něj – v ten samý okamžik se nad hráčem objeví say: „shadow trap on me“ a všichni musí utéct z dosahu pasti, což dělá pár yardů. Po 2-3 sec na místě, kde stál hráč, na kterého Arthas hodil trapu, se objeví černý kruh a do toho nikdo nesmí – jinak se proletí do wintergraspu (jde to krásně vidět na videích – ty zkouknete určitě ☺ ..)

Tuto fázi můžeme projít několika způsoby, každá guilda to dělá jinak, každé vyhovuje něco jiného.

Máme zde tyto možnosti:

Rozdělit ranged + heal na dvě skupinky a postupovat po plošině, kde bojujeme od trůnu dolů (při spawnu trapy se posune celá skupina dolů) s tím, že Horroři budou mezi těmito 2 skupinami, melee s Arthasem budou za Horrorama.

nebo můžeme

nechat ranged a heal na jedné hromadě s většími rozestupy a trapům se budou vyhýbat jen ti, kteří musí. Horroři budou na straně a ne uprostřed. Viz Paragon video.

Určitě je i víc možností, domluvíme se ve hře, jakou budeme praktikovat.

Jinak – Horror tankuje prot paladin – klasika – musí se vyčlenit dva huntři na okamžité schazování enrage + je dobré mít v záloze retri paláty na stunování enragnutých horrorů (prot paladin samozřejmě taky stunuje, všichni známe). Taky může rogue pomoci s nastřelováním malých ghouků pro lepší stackování Necrotic.

BL se dává pár sekund po pullu.

Arthas při správném dps (hádám, že dps nebude problém) spawne jen dva horrory.

- **první transition fáze**

Stejná jako na normal, spiriti mají víc hp.. asi i víc mlatí do tanka. Pojedeme na tři skupinky: ranged – melee – ranged (s co největšími možnými rozestupy, ale zase musí platit, že heal dosáhne na všechny – omezíme tím větvení Pain & Sufferingu).

Raging Spiriti budou ROVNĚ na pomyslné přímce s Arthasem – tak aby, jakmile tato fáze skončí, je mohl tank odtáhnout rovně, přímo – žádnými zatáčkami - doprostřed platformy. NIKDO nebudeme stát tankovi v cestě, Spiriti foukají celkem za hodně.

- **druhá fáze**

Tady začíná sranda.

POZICE

Raid samozřejmě při spawnu Valkyr musí být na jedné hromadě (neplatí pro warlocky, ti jsou mimo u svých portálů). Nevím, jak je to moc efektivní a jak moc se to bude řešit, ale je dobré dodržovat tuto taktiku viz. obrázek (zdroj Paragon):



První co uděláme v této fázi je, že se postavíme na pozici Raid 1 (první defile půjde dolů viz Defile 1). Valkyry pujdou tím směrem, kterým je nakresleno. Poté se přesuneme do 2 raid pozice. Tady je důležité, aby nikdo nevběhl s defilem do potenciální trajektorie Valkyry (jakože to někdo udělá). VŠICHNI tu musí být pořádně namáčkнутý Arthasovi za záda, aby Valkyry letěly tam, kam chceme my!

STUNY VAL'KYR

Každá značka Valkyry vyfasuje Hammer of Justice (od retriny / tanka a healeři budou jistit, kdyby někdo byl odnášen) – ten stun musí být okamžitý. Po 6 sekundách se budou Valkyry stunovat Holy Wrathem (cituji: „two paladins used Holy Wrath back to back“) a pak zde (pokud bude potřeba) budeme mít ještě připravené roguny na kidney shot / cheap shot.. cokoliv.

Valkyry budou zpomalení DKčkovským „Desecration“ (třeba zřejmě vytalentovat), dále rogunovskými Crippling Poisons a jako pojistka ještě Typhoonen, který bude dávat sova.

TANKOVÁNÍ VAL'KYR

Když se Valkyře ubere polovina hp, tak hráče, kterého držela pustí a vzlítne do vzduchu (takže celkem 3). A je potřeba aby se naagrovali, protože jinak budou střílet do raidu, určitě do healerů a rozbijou tak štíty na Infest. A zase je tu několik možností :

Valkyry mají po spawnu agro, takže retrina si zapne na valkyry righteous fury, tím pádem bude mít na ně aggro – a poté co valkyry vzlétnou, tak si to jednoduše prot palát z retriny tauntne. Na konci druhé fáze bude ve vzduchu asi 12 valkyr (možná 15 pokud počítám dobře.) . Všechny musí mít prot palát naagrované.

INFEST A HEALOVÁNÍ

Stačí jeden discipline priest na 20 lidí. S tím že DKčka budou používat tu jejich anti magic abilitu a warloci zas můžou používat shadow wards. Jinak 5 paladinů se připraví na používání Aura mastery .. domluví se kdo ji dá na infest první, kdo druhý, třetí atd. (udělají si na to různá makra s whisper, say, nebo něco podobného) a tím pádem pokryjeme 5-6 infestů aurou a usnadníme případný heal.

Pokud by se stalo že disco by byl ve Valkyře a my neměli auru, tak budem mít v záloze priesty s Divine Hymns (opět zdroj Paragon ☺)

- **druhá transition fáze**

Stejná jako první, akorát že tam jsou 4 spirity místo 3.

- **třetí fáze**

Přesuneme se na okraj, malinko roztáhneme (příprava na spirit soak) a pojedeme vším, co máme do spirity (snad bude jen jeden... zbožné přání ☺), tak aby měl co nejméně hp, protože.. pár sec po přechodu se celý raid přesune do Frostmournu. (pozn. při přesunu do frostmournu raid dostává dmg, takže všichni musí mít aspoň 60 % hp, aby přesun přežili.)

FROSTMOURNE

S místností nemám zkušenosti, takže přetlumočím jen taktiku:

Po přesunu se celý raid přesune okamžitě na předem domluvenou značku (začíná se uprostřed místnosti) a poté se chodí jako jeden muž se značkou. Značka chodí tam, kde je co nejméně bomb a celý raid chodí s ní. Samozřejmě se musí během běhání zabíjet Vile Spiriti (shadow priest použije Mind Sear klidně i s glyphem, sova bude používat starfall..) a healeři musí stíhat dohealovávat raid za běhu.

Po skončení Frostmournu dá LK okamžitě defile, takže na to je třeba být připraven!! No a LK spawně nad sebou Vile spirity .

SPIRIT SOAK



(zdroj Paragon)

Myslím, že obrázek vysvětluje vše. Nejasnosti ohledně likvidace spiritů se domluví ve hře.

Pro healery – nebát se používat redukce na tanky, když na nich běží Soul Reaper.

Jinak druhý bloodlust – v poslední fázi se použije, někdy po prvním Frostmournu.

POUŽITÉ ZDROJE

<http://paragon-wow.com/articles/11/>

VIDEA

http://www.youtube.com/view_play_list?p=84AE03500CF26598

<http://www.chrocht.cz/forum/viewtopic.php?f=22&t=9110>

<http://video.blackdivision.org/Black%20Division%20vs.%20Lich%20King%2025%20HC.avi>

Pozn. každý se podívá aspoň na video od Paragonu, jde tam krásně vidět jejich taktika defilu, kterou mají na obrázku.